



Guía para hacer un bicitapeo

Versión 20120928 - Elaborada por Asturies ConBici



Esta obra está bajo una licencia de Creative Commons–Reconocimiento no comercial 3.0 España.
Por lo tanto, puedes citar, copiar y distribuir libremente esta obra , siempre que respetes las siguientes condiciones:

- Debes citar a Asturies ConBici en todos los contenidos derivados o copiados de esta obra.
- No puedes emplear estos contenidos para fines comerciales. Si quieres usar un contenido para cualquier fin comercial, puedes ponerte en contacto con Asturies ConBici



Asturies ConBici - www.asturiesconbici.org



Pasos

1. Formar un grupo de personas que lleve el evento (Por lo menos 3 personas: Una de contacto con los establecimientos, otra con la comunicación y otra de apoyo). Intercambiarse correos y teléfonos, por si surge alguna emergencia.
2. Elegir un día y cruzar los dedos (tener en cuenta las fiestas locales y los puentes)
3. Ponerse en contacto con 2 locales que ofrezcan comida + bebida y 1 bar final para quien quiera seguir.
4. ¿Que hay que tener en cuenta sobre los locales?
 - Que tengan sitio para aparcar
 - Que pongan una mesa fuera, para que puede haber gente en la calle
 - Que tengan un sitio atechado, por si llueve
 - Que los locales sean amplios y que disten un poco entre ellos para que haya lugar a un pedaleo reivindicativo.
5. A la hora de negociar con los locales, poner un precio superior en la primera sidrería, que se come y se bebe más, que en la segunda. Una proporción buena sería 5 € en la primera y 4 € en la segunda.
6. Cuando se tenga mas o menos decidido los lugares, mandar un globo sonda, avisando del un futuro bicitapeo, concretando únicamente la población donde se realiza y el día. Preferiblemente, avisar con 3-4 semanas de antelación.
7. Hacer un logotipo para el evento (si no lo había previamente). Se aconseja hacer un logotipo genérico e ir cambiando los colores en cada edición... Es interesante ir numerando las ediciones.
8. En el momento que estén cerrados los lugares y el precio, hacer un anuncio en la web y poner un medio para apuntarse. Nosotros sugerimos el uso de un foro y evitar el uso del móvil personal, para no saturar. Importante. Indicar que si hay menores de edad, que lo indiquen a la hora de apuntarse y que pongan la edad.

En el hilo del foro, en el primer mensaje, hacer una lista con la gente apuntada oficialmente, e ir actualizándola (poner el día y la hora de la última actualización)



Asturies ConBici - www.asturiesconbici.org



Poner un teléfono móvil de contacto (el de la asociación) por si ocurre alguna una incidencia.

Poner una fecha limite para apuntarse, para avisar a los establecimientos de la cantidad de comida a preparar

9. Hacer unas pegatinas o unas chapas para diferenciar a la gente que ha pagado y que puede consumir en los locales.
10. Elegir un punto de inicio/reunión amplio, antes de la primera sidrería, para ir cobrando y contabilizando a la gente
11. Diseñar una ruta para moverse de un sitio a otro, y hacerla previamente. La ruta debería discurrir por lugares concurridos para promocionar el uso de la bici.



Asturies ConBici - www.asturiesconbici.org



Comunicación

- Hacer un logotipo y si se puede un cartel indicando el lugar
- Hacer una página web donde se centralice toda la información. (ver <http://bit.ly/primer-bicitapeo-oviedo-enero-2012>)
- Hacer un evento en facebook y promocionarlo
- Avisar a la prensa escrita, radio y TV (fundamental!!!) con una nota de prensa con 5 días de antelación.

El mismo día del bicitapeo

- Llevar un neceser para meter el dinero
- Llevar una lista con la gente que se ha apuntado
- Apuntar lo que ha pagado cada persona
- Llegar 15 minutos antes para ir apuntando las personas y repartiendo las pegatinas.
- Empezar a recoger el dinero antes de la hora de inicio (ese tiempo ganado es maravilloso cuando viene el grueso del pelotón a la hora de inicio)
- Quedar en una plaza o lugar amplio, antes de la primera sidrería, para ir cobrando y contabilizando a la gente. Si se hace directamente en el restaurante, la gente se lanza a la comida y se va de las manos la situación.
- Es conveniente que la recaudación y el reparto se haga al principio y a ser posible entre tres, uno cobra y entrega la pegatina, otro da los folletos y otro comprueba en la lista y tacha o apunta.

Material a repartir

- Conseguir material para repartir (por ejemplo, reflectantes de la DGT)
- Llevar folletos (el oficial, uno preparado para la ocasión...)

Desplazamientos

- Si hay niños: 3 personas delante, frenándolos
- 2 personas cerrando el grupo
- Un grupo de 5-7 personas para cerrar las rotondas.
- Advertir antes de iniciar la marcha a padres y a niños que esto no es una carrera y que hay que ser prudentes. Está bien que nosotros vayamos delante y tomemos precauciones, pero los padres también tienen que controlar a sus niños.



Asturies ConBici - www.asturiesconbici.org



Consejos variados:

- es muy importante que salga en los periódicos
- promoción, promoción, promoción...
- Tener en cuenta en los últimos días / horas se sigue apuntando gente (aun fuera del plazo)
- Tener un plan B por si llueve
- A la hora de hacer los horarios, ponerse en los peores tiempos posibles
- Recordar que se suele esperar 10-15 minutos antes de empezar a andar (un poco más si llueve)
- Solo una persona debe de llevar la lista de inscritos previa al evento, para evitar solapamientos.
- A la hora de formalizar la inscripción, que haya 2 personas: una para recoger el dinero y la otra con la lista y el elemento identificativo.
- Si hay previsión de lluvia, elegir un sitio atechado como lugar de reunión previo al bicitapeo.
- Explicar al inicio que es un bicitapeo y cual va a ser el recorrido (someraamente).
- 40 es un número de persona muy bueno para desplazarse por la ciudad sin cortes (referencia: Oviedo)
- A la hora de hacer el menú, preguntar por la opción de tapas para vegetarianos y que bebidas hay incluidas (agua).
- La persona de la organización que haya hablado con el local de comidas, que se adelante para entrar la primera y hablar con la persona encargada del local.